## Máster en Desarrollo de Software

Horarios. Curso 2025-2026

Especialidad: Visualización, Entornos Inmersivos y Videojuegos

Actualizado 24-jul.-25

		o 24-jui25							
desde				esenciales				Virtuales	TFM
hasta	hora	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	Ma	terias	Fechas
16-feb.	16.00h	M3D	PCG	PCG			EDGSG	PCG	
		f.jmelero	c.ureña	c.ureña			M3D		
	18.30h	M3D	<b>EDGSG</b>	<b>EDGSG</b>					
		f.jmelero	j.c.torres	j.c.torres					
23-feb.	16.00h	M3D	EDGSG	PCG			EDGSG	PCG	
		f.jmelero	j.c.torres	c.ureña			M3D		
	18.30h	PCG	PCG	M3D					
		c.ureña	c.ureña	f.jmelero				200	
2-mar.	16.00h	M3D	PCG	PCG			EDGSG	PCG	
	10 20h	f.jmelero	c.ureña	c.ureña			M3D		
	18.30h	M3D		M3D					
9-mar.	16 00h	f.jmelero	PCG	f.j.melero PCG	EDGSG		EDGSG	PCG	
9-mar.	10.00U	M3D f.j.melero			j.m.jurado		M3D	PCG	
	18.30h	i.j.iiieieio	c.ui ella	M3D	<b>EDGSG</b>		IVISU		
	10.5011	-		f.j.melero					
16-mar.	16 00h		ARS	ARS	EDGSG		EDGSG	VCVD	
TO TITIOT.	10.0011	-	c.ureña	c.ureña	j.m.jurado		M3D	ARS	
	18.30h	1	J. G. C. II	VCVD	<b>EDGSG</b>		14130		
		1			j.m.jurado				
23-mar.	16.00h	VCVD	VEA	ARS	EDGSG		VCVD	ARS	
		a.leon	d.martin	c.ureña	j.m.jurado		VEA		
	18.30h	ARS	VCVD	VEA	EDGSG				
		c.ureña	a.leon		j.m.jurado				
30-mar.	16.00h						VCVD	ARS	
		festivo	festivo	festivo	festivo	festivo	VEA		
	18.30h	lestivo	iestivo	lestivo	iestivo	iestivo			
6-abr.	16.00h		ARS	VEA	VCVD		VCVD	ARS	
		festivo	c.ureña	d.martin	a.leon		VEA		
	18.30h	4	VCVD	ARS	ARS				
13-abr.	16 00h	1	a.leon VEA	c.ureña ARS	c.ureña				
13-401.	10.000	-							
	10.20	ARS	d.martin	c.ureña					
	18.30h	_		VEA					
20 1	46.00	c.ureña	\/F.A	d.martin			16010	ADC	
20-abr.	16.00h	-	VEA	VCVD			VCVD	ARS	
			d.martin	a.leon			VEA		
	18.30h	-	VCVD						

Ultima modificación: 24/07/2025

	27-abr.	16.00h	VEA	VEA	VCVD			
			t.isenberg	t.isenberg	a.leon		festivo	
		18.30h	VEA		VCVD		iestivo	
			t.isenber		a.leon			
	4-may.	16.00h				-		
		18.30h						
	11-may.	16.00h						
		18.30h						
-								
	18-may.	16.00h						
		10 20h						
		18.30h						<b> </b>
$\vdash$	25-may.	16 00h						
	25-iliay.	10.0011	ł					
		18.30h	1					
			İ					

Modulo 3: Fundamentos de la Informática Gráfica

ASIGNATURA	CODIGO
Estructuras de datos y algoritmos geométricos de sistemas gráficos	EDGSG
Programación del cauce gráfico en GPU para aplicaciones de escritorio, Web y móviles	PCG
Modelado 3D	M3D

Modulo 4: Visualización

ASIGNATURA	CODIGO
Visualización Expresiva y Artística	VEA
Animación, Realismo y Simulación	ARS
Visualización Científica y Visualización de datos	VCVD