

# Máster en Desarrollo de Software

## Horarios. Curso 2023-2024

Especialidad: Visualización, Entornos Inmersivos y Videojuegos

Actualizado 26-abr.-24

desde hasta	Clases Presenciales						Clases Virtuales		TFM
	hora	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	Materias		Fechas
19-feb.	16.00h	<b>EDGSG</b> j.m.jurado	<b>M3D</b> j.ruiz	<b>PCG</b> c.ureña			<b>EDGSG</b> <b>M3D</b>	<b>PCG</b>	
	18.30h	<b>PCG</b> c.ureña		<b>M3D</b> j.ruiz					
26-feb.	16.00h	<b>EDGSG</b> j.m.jurado	<b>M3D</b> j.ruiz		<b>festivo</b>		<b>EDGSG</b> <b>M3D</b>	<b>PCG</b>	
	18.30h	<b>EDGSG</b> j.m.jurado	<b>PCG</b> c.ureña						
4-mar.	16.00h	<b>EDGSG</b> j.m.jurado	<b>M3D</b> j.ruiz	<b>PCG</b> c.ureña			<b>EDGSG</b> <b>M3D</b>	<b>PCG</b>	
	18.30h	<b>EDGSG</b> j.m.jurado	<b>PCG</b> c.ureña	<b>M3D</b> j.ruiz					
11-mar.	16.00h	<b>EDGSG</b> j.m.jurado	<b>M3D</b> f.jmelero	<b>PCG</b> c.ureña			<b>EDGSG</b> <b>M3D</b>	<b>PCG</b>	
	18.30h	<b>EDGSG</b> j.m.jurado	<b>PCG</b> c.ureña	<b>M3D</b> f.j.melero					
18-mar.	16.00h	<b>EDGSG</b> j.m.jurado	<b>PCG</b> c.ureña	<b>PCG</b> c.ureña			<b>EDGSG</b> <b>M3D</b>	<b>PCG</b>	
	18.30h	<b>EDGSG</b> j.m.jurado	<b>M3D</b> f.j.melero	<b>M3D</b> f.j.melero					
25-mar.	16.00h						<b>VCVD</b> <b>VEA</b>	<b>ARS</b>	
	18.30h	<b>festivo</b>	<b>festivo</b>	<b>festivo</b>	<b>festivo</b>	<b>festivo</b>			
1-abr.	16.00h		<b>VCVD</b> a.leon	<b>VEA</b> d.martin	<b>VCVD</b> a.leon		<b>VCVD</b> <b>VEA</b>	<b>ARS</b> <b>EVRVAM</b>	
	18.30h	<b>festivo</b>	<b>ARS</b> c.ureña	<b>ARS</b> c.ureña		<b>EVRVAM</b> a.leon			
8-abr.	16.00h	<b>VCVD</b> a.leon	<b>VEA</b> d.martin	<b>ARS</b> c.ureña		<b>EVRVAM</b> a.leon	<b>VCVD</b> <b>VEA</b>	<b>ARS</b> <b>EVRVAM</b>	
	18.30h	<b>ARS</b> c.ureña	<b>VCVD</b> a.leon	<b>VEA</b> d.martin					
15-abr.	16.00h	<b>VCVD</b> a.leon	<b>VEA</b> d.martin	<b>ARS</b> c.ureña		<b>EVRVAM</b> a.leon	<b>VCVD</b> <b>VEA</b>	<b>ARS</b> <b>EVRVAM</b>	
	18.30h	<b>ARS</b> c.ureña	<b>VCVD</b> a.leon	<b>VEA</b> d.martin					
22-abr.	16.00h	<b>VCVD</b> a.leon	<b>VEA</b> d.martin	<b>ARS</b> c.ureña		<b>EVRVAM</b> a.leon	<b>VCVD</b> <b>VEA</b>	<b>ARS</b> <b>EVRVAM</b>	
	18.30h	<b>ARS</b> c.ureña	<b>VCVD</b> a.leon	<b>ARS</b> c.ureña					

29-abr.	16.00h	<b>VEA</b>	<b>VEA</b>	festivo	<b>VCVD</b>	<b>VCVD</b>	<b>ARS</b>	
		t.isenberg	t.isenberg		a.leon	<b>VEA</b>	<b>EVRVAM</b>	
	18.30h	<b>VEA</b>						
		t.isenber						
6-may.	16.00h	<b>EVRVAM</b>	<b>EVRVAM</b>	<b>EVRVAM</b>	<b>EVRVAM</b>	<b>VCVD</b>	<b>ARS</b>	
		a.leon	a.leon	r.segura	r.segura	<b>VEA</b>	<b>EVRVAM</b>	
	18.30h			r.segura	r.segura			
13-may.	16.00h							
	18.30h							
20-may.	16.00h							
	18.30h							
27-may.	16.00h							
	18.30h							
3-jun.	16.00h							
	18.30h							

**Modulo 3: Fundamentos de la Informática Gráfica**

ASIGNATURA	CODIGO
Estructuras de datos y algoritmos geométricos de sistemas gráficos	<b>EDGSG</b>
Programación del cauce gráfico en GPU para aplicaciones de escritorio, Web y móviles	<b>PCG</b>
Modelado 3D	<b>M3D</b>

**Modulo 4: Visualización**

ASIGNATURA	CODIGO
Visualización Expresiva y Artística	<b>VEA</b>
Animación, Realismo y Simulación	<b>ARS</b>
Visualización Científica y Visualización de datos	<b>VCVD</b>