

Instrucciones

Datos personales

Primero cambia el fichero `datos.tex` y rellena tus datos personales, los de tu tutor, y los del TFM. Verás que hay algunos campos que pueden estar vacíos, para dejarlos vacíos simplemente borra el texto dentro de las llaves, por ejemplo, para eliminar el co-tutor hay que dejar vacío el campo `\tutorB` de esta forma:

```
\newcommand{\tutorB}{}
```

Resúmenes y agradecimientos

Después puedes cambiar los ficheros de resúmenes:

- `resumen.tex`: Aquí se encuentra el resumen en español.
- `resumen-en.tex`: Aquí se encuentra el resumen en inglés.
- `agradecimientos.tex`: Aquí se encuentran los agradecimientos a tutores, familia o amigos.

Escribir tu TFM

Para escribir el TFM tan solo tendrás que modificar, en principio, los ficheros de la carpeta `capitulos`. Fíjate que puedes añadir todas las imágenes en la carpeta `imagenes`, y todas las tablas en la carpeta `tablas`.

Fíjate que no tienes que añadir las extensiones ni el directorio donde se encuentran en las imágenes. De esta forma, puedes referenciar una imagen llamada `imagenes/logo.png` simplemente como `logo`. La plantilla ya se encarga de buscar la mejor imagen (por orden: PDF, PNG o JPG).

Cambiar la estructura y paquetes

La estructura se encuentra en el fichero `tfm.tex`. A menos que necesites añadir paquetes especiales de \LaTeX , o requieras añadir apéndices o glosarios, no tendrías por qué tocarlo en principio.

También es útil cambiar el fichero si quieres crear órdenes personalizadas con `\newcommand` o `\newenvironment`. Revisa la documentación de overleaf al respecto `Environments`.

En cualquier caso, fíjate en las guías y comentarios que aparecen dentro del fichero.