UNIVERSIDAD DE GRANADA

Máster Universitario en
Desarrollo del Software

Salidas profesionales

El Máster Universitario en Desarrollo de Software proporciona una formación avanzada y especializada que capacita para el ejercicio profesional en el sector del desarrollo de software, así como para la iniciación en tareas de investigación en este ámbito. Sus egresados pueden desempeñar su actividad tanto en empresas tecnológicas como en departamentos de I+D+i de organizaciones de cualquier sector.

Perfiles profesionales generales

Independientemente de la especialidad cursada, los egresados del máster están capacitados para:

- Analista y diseñador de software
- Arquitecto de sistemas y aplicaciones
- Director y gestor de proyectos de desarrollo software
- Consultor tecnológico especializado
- Investigador en desarrollo de software
- Profesional de I+D+i en empresa tecnológica

Salidas por especialidad

Visualización, Entornos Inmersivos y Videojuegos

Esta especialidad forma profesionales capaces de diseñar, desarrollar y desplegar sistemas gráficos eficientes en entornos 2D y 3D, realidad virtual y aumentada, y producción de videojuegos.

Salidas profesionales específicas:

- Desarrollador de gráficos por computador y motores de renderizado
- Especialista en realidad virtual, aumentada y mixta
- Diseñador y desarrollador de videojuegos (game developer, game designer)
- Desarrollador de serious games y simulaciones interactivas
- Especialista en visualización científica y de datos
- Artista técnico y modelador 3D
- Desarrollador de aplicaciones interactivas para web y dispositivos móviles

Copyright© 2026 Universidad de Granada

Asignaturas asociadas: Fundamentos de Informática Gráfica y Visualización, Entornos virtuales: Realidad Virtual, Aumentada y Mixta, Computación de propósito general en GPU, Programación del cauce gráfico, Modelado 3D, Visualización Expresiva y Artística, Animación, Realismo y Simulación, Visualización Científica y de Datos, Estructuras de datos y algoritmos, Fundamentos de diseño y experiencia de juego, Videojuegos para la Sociedad.

Ingeniería del IoT y Transformación Digital

Esta especialidad capacita para el diseño, desarrollo y despliegue de soluciones completas de internet de las cosas, incluyendo nodos de adquisición, comunicaciones, almacenamiento y procesamiento, y explotación de datos mediante técnicas de inteligencia artificial, con aplicación a la transformación digital de la industria.

Salidas profesionales específicas:

- Ingeniero de desarrollo IoT (firmware, hardware, comunicaciones)
- Arquitecto de soluciones IoT
- Especialista en inteligencia artificial aplicada al IoT
- Ingeniero de datos y analítica predictiva
- Científico de datos (data scientist) para entornos IoT
- Especialista en transformación digital industrial (Industria 4.0)
- Desarrollador de gemelos digitales
- Ingeniero de datos y analítica predictiva
- Especialista en sistemas de almacenamiento y tratamiento semántico de datos
- Consultor en transformación digital

Asignaturas asociadas: Ingeniería del Internet de las cosas, Ingeniería de entornos inteligentes, Desarrollo de software para sistemas empotrados y dispositivos IoT, Transformación digital y gemelos digitales para la industria, Representación y Tratamiento de la Información y Web Semántica, Análisis predictivo y aprendizaje automático, Sistemas de Almacenamiento, Estructuras de datos y algoritmos.

Diseño y Desarrollo de Interfaces Multimodales

Esta especialidad proporciona los métodos, técnicas y herramientas para el diseño, análisis, desarrollo y evaluación de sistemas interactivos centrados en el usuario, incluyendo interfaces basadas en gestos, diálogo hablado y escrito, y sistemas multimodales.

Salidas profesionales específicas:

- Diseñador de experiencia de usuario (UX designer) e interacción persona-ordenador
- Desarrollador de interfaces multimodales y conversacionales

Copyright© 2026 Universidad de Granada

- Ingeniero de asistentes virtuales y chatbots
- Especialista en tecnologías del habla y del lenguaje natural
- Evaluador de usabilidad y accesibilidad
- Diseñador de prototipos interactivos
- Arquitecto de sistemas interactivos complejos

Asignaturas asociadas: Análisis y Evaluación de Sistemas Interactivos, Técnicas de diseño y prototipado, Tecnologías del habla y del lenguaje natural, Interfaces conversacionales, multimodales y asistentes virtuales, Ingeniería de servicios, Diseño de Sistemas Software, Desarrollo de Software.

Salidas académicas y de investigación

El máster también proporciona una sólida base para la iniciación en la investigación, permitiendo el acceso a programas de Doctorado, especialmente en líneas relacionadas con:

- Informática gráfica y visualización
- Realidad virtual y aumentada
- Interacción persona-ordenador
- Internet de las cosas y sistemas empotrados
- Inteligencia artificial y aprendizaje automático
- Ingeniería del software y sistemas de información
- Tecnologías del habla y procesamiento del lenguaje natural

Orientación profesional

La Universidad de Granada, a través del Centro de Promoción de Empleo y Prácticas, ofrece servicios de orientación profesional, intermediación laboral y prácticas a los estudiantes y egresados del máster.

Copyright© 2026 Universidad de Granada