



Conferencia: Ingeniería del Software Cuántico: Conceptos Básicos y Desarrollo

29/11/2024

Se invita a la comunidad universitaria a la conferencia virtual organizada dentro del marco del Máster en Desarrollo de Software del Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad de Granada y con el apoyo de la Escuela Internacional de Posgrado de la Universidad de Granada:

Título: Ingeniería del Software Cuántico: Conceptos Básicos y Desarrollo

Ponente: Ignacio García Rodríguez de Guzmán,
Catedrático de la Universidad de Castilla-La Mancha.



Día y Hora de impartición: **29 de Noviembre de 2024** a las **18.30h** (hora de España)

Sala presencial: **Aula A.1** de la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación

Sala remota a través de Google Meet: <https://meet.google.com/xmu-qktg-xwv>

Resumen:

Este seminario introduce la Computación Cuántica (QC) como un paradigma transformador en la tecnología. Se abordarán los principios fundamentales de la Computación Cuántica, su evolución histórica, y los conceptos esenciales. Además, se presentará la Ingeniería del Software Cuántico (QSE), subrayando su importancia en el desarrollo de la QC. Para finalizar, se examinarán aspectos tecnológicos del software cuántico, con ejercicios prácticos en entornos web.

Instrucciones: En el siguiente archivo hay instrucciones para acceder a una plataforma de software cuántico de IBM. [Aqui](#)