



UNIVERSIDAD DE GRANADA

Máster Universitario en
Desarrollo del Software

Horarios

Al inicio de cada curso académico se harán públicos aquí los horarios del Máster que se mantendrán actualizados. La docencia tendrá lugar desde Octubre hasta finales de Abril.

Curso Académico 2025-2026

Las asignaturas del máster se pueden cursar en modalidad presencial o bien en modalidad virtual.

- **Clases presenciales.** Las clases presenciales se impartirán en el Edificio Auxiliar de la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación en dos bloques de 2,5 horas de 16.00h a 18.30h y de 18.30h a 21.00h. Hay varias aulas:
 - **Aula 1.9.** Aula principal del máster en el que se imparte las clases de las asignaturas obligatorias del primer cuatrimestre. En el segundo cuatrimestre se impartirán las clases de la especialidad de **Internet de las Cosas y Transformación Digital**.
 - **Aula 0.3.** Aula para las clases del segundo cuatrimestre de la especialidad de **Diseño y desarrollo de interfaces multimodales y experiencias de usuario interactivas**.
 - **Aula 0.5.** Aula para las clases del segundo cuatrimestre de la especialidad de **Visualización, Entornos Inmersivos y Videojuegos**.
- **Clases virtuales.** Las clases virtuales se realizarán a través de la plataforma PRADO de la **Universidad de Granada** por semana de clase. Las clases virtuales de una asignatura coinciden con el comienzo de la primera clase presencial, y se extienden hasta máximo dos semanas después de finalizada la última sesión presencial de dicha asignatura. Hay dos modos de seguir el curso de forma virtual:
 - **Modalidad síncrona.** Los estudiantes que lo deseen podrán acceder a las clases presenciales de forma síncrona con la herramienta ZOOM o MEET junto con los estudiantes presenciales. Los enlaces a las clases virtuales se especificarán en PRADO.
 - **Modalidad asíncrona.** Los estudiantes tendrán acceso a todo el material que necesiten incluido en muchos casos de las grabaciones de

las clases a través de PRADO.

Horarios

El horario para el seguimiento de las clases en modalidad presencial y virtual se especifica separando el primer cuatrimestre de los horarios de cada una de las especialidades.

- Horario de primer cuatrimestre: Asignaturas Obligatorias
- Horario de la Especialidad de Visualización, Entornos Inmersivos y Videojuegos
- Horario de la Especialidad de Internet de las Cosas y Transformación Digital
- Horario de la Especialidad de Diseño y desarrollo de interfaces multimodales y experiencias de usuario interactivas

Todos los cambios respecto al horario se anunciarán con una antelación mínima de 48 horas a través de esta página.

Historial de actualizaciones de horarios

Cambios de horario del 13 de enero de 2025

EVRVAM

Las clases del profesor externo Rafael Segura se van a trasladar al segundo cuatrimestre en marzo. Se informará de los días concretos. Las clases que no se impartieron del 15 de diciembre y del 12 de enero se van a trasladar al 29 y 30 de enero de 2026.

ILOT

La clase que no se impartió el 15 de diciembre se ha trasladado al 21 de enero de 2026.

Cambios de horario del 10 de diciembre de 2025

FIGV

Las clases del profesor externo Francisco de Asis se trasladan al 13 y 15 de enero de 2026.

Cambios de horario del 5 de noviembre de 2025

<http://masteres.ugr.es/desarrollo-software/>

DSSS

Las clases del 7 de noviembre se van a trasladar al 28 de noviembre de 2025 por indisponibilidad de un profesor. El comienzo de este curso se retrasa hasta el 13 de noviembre de 2025.

Cambios de horario del 26 de octubre de 2025

DS

La clase del 28 y 4 de noviembre se pasan al 30 y 6 de noviembre respectivamente. Las clases que había en la semana del 17 de noviembre se han trasladado a la semana del 1 de diciembre.

FIGV

Las clases del profesor externo Francisco de Asis se trasladan a 9, 16 y 18 de diciembre.

GPGPU

Las clases del curso se tienen que trasladar al segundo cuatrimestre por problemas médicos del profesor responsable.

IS

Las clases del prof. externo Antonio Ruiz se van a realizar el 10 y 11 de noviembre.

DSSS

Las clases de esta asignatura que comenzaban en diciembre se adelantan al mes de noviembre, tanto del profesor externo como de los profesores de la asignatura.

Inicio del Máster

El máster comenzará el próximo 6 de octubre de 2025 con el **acto de inauguración** en el Salón de Grados de la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación a las 17.00h. El evento podrá ser seguido mediante una plataforma de videoconferencia. Todos los datos en Espacio de Alumnado en PRADO.

Horarios de cursos anteriores

<http://masteres.ugr.es/desarrollo-software/>

En esta sección tienes a tu disposición el historial de los horarios de otros cursos:

- [Horarios del curso 2024-2025](#)
- [Horarios del curso 2023-2024](#)
- [Horarios del curso 2022-2023](#)
- [Horarios del curso 2021-2022](#)
- [Horarios del curso 2020-2021](#)
- [Horarios del curso 2019-2020](#)
- [Horarios del curso 2018-2019](#)
- [Horarios del curso 2017-2018](#)
- [Horarios del curso 2016-2017](#)
- [Horarios del curso 2015-2016](#)
- [Horarios del curso 2014-2015](#)
- [Horarios del curso 2013-2014](#)
- [Horarios del curso 2012-2013](#)
- [Horarios del curso 2011-2012](#)
- [Horarios del curso 2010-2011](#)

Calendario del Máster

[CALENDARIO DEL MÁSTER](#)