



Horarios

Al inicio de cada curso académico se harán públicos aquí los horarios del Máster que se mantendrán actualizados. La docencia tendrá lugar entre mediados de Octubre hasta finales de Abril.

Curso Académico 2024-2025

Las asignaturas del máster se pueden cursar en modalidad presencial o bien en modalidad virtual.

- **Clases presenciales.** Las clases presenciales se impartirán en el Edificio Auxiliar de la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación en dos bloques de 2,5 horas de 16.00h a 18.30h y de 18.30h a 21.00h. Hay varias aulas:
 - **Aula 1.9.** Aula principal del máster en el que se imparte las clases de las asignaturas obligatorias del primer cuatrimestre. En el segundo cuatrimestre se impartirán las clases de la especialidad de **Diseño y desarrollo de interfaces multimodales y experiencias de usuario interactivas.**
 - **Aula 0.3.** Aula para las clases del segundo cuatrimestre de la especialidad de **Internet de las Cosas y Transformación Digital.**
 - **Aula 1.5.** Aula para las clases del segundo cuatrimestre de la especialidad de **Visualización, Entornos Inmersivos y Videojuegos.**
- **Clases virtuales.** Las clases virtuales se realizarán a través de la plataforma PRADO de la **Universidad de Granada** por semana de clase. Las clases virtuales de una asignatura coinciden con el comienzo de la primera clase presencial, y se extienden hasta máximo dos semanas después de finalizada la última sesión presencial de dicha asignatura. Hay dos modos de seguir el curso de forma virtual:
 - **Modalidad síncrona.** Los estudiantes que lo deseen podrán acceder a las clases presenciales de forma síncrona con la herramienta ZOOM o MEET junto con los estudiantes presenciales. Los enlaces a las clases virtuales se especificarán en PRADO.
 - **Modalidad asíncrona.** Los estudiantes tendrán acceso a todo el material que necesiten incluido en muchos casos de las grabaciones de

las clases a través de PRADO.

Horarios

El horario para el seguimiento de las clases en modalidad presencial y virtual se especifica separando el primer cuatrimestre de los horarios de cada una de las especialidades.

- **Horario de primer cuatrimestre: Asignaturas Obligatorias**
- **Horario de la Especialidad de Visualización, Entornos Inmersivos y Videojuegos**
- **Horario de la Especialidad de Internet de las Cosas y Transformación Digital**
- **Horario de la Especialidad de Diseño y desarrollo de interfaces multimodales y experiencias de usuario interactivas**

Todos los cambios respecto al horario se anunciarán con una antelación mínima de 48 horas a través de esta página.

Historial de actualizaciones de horarios

Cambios de horario del 20 de febrero de 2025

EDGSG

La clase del 25 de febrero que se iniciaba a las 16.00h se retrasa a las 18.30h del mismo día.

PCG

La clase del 25 de febrero que se iniciaba a las 18.30h se adelanta a las 16.00h del mismo día.

Cambios de horario del 18 de febrero de 2025

THLN

Se ha realizado un cambio de una clase de THLN del 26 de febrero al 27 de febrero a la misma hora.

Cambios de horario del 17 de febrero de 2025

<http://masteres.ugr.es/desarrollo-software/>

Segundo Cuatrimestre

Se han realizado cambios en el horario de todas las especialidades para adaptarse a los profesores invitados y ajustar las sesiones pendientes de primer cuatrimestre.

IIOT

Las clases que faltaban (dos sesiones) se recuperan el 21 de febrero.

EVRAM

Las clases del profesor invitado se trasladan al 6 y 7 de marzo.

Cambios de horario del 28 de enero de 2025

IIOT

Las clases de las dos sesiones del 30 de enero se fraccionan de tal modo que una sesión será a las 18.30h el 30 de enero y la otra clase será el viernes a las 16.00h.

EVRAM

Falta una clase del profesor Alejandro León que se dará el 30 de enero a las 16.00h. Más adelante se indicará la fecha del profesor invitado.

Cambios de horario del 21 de enero de 2025

IIOT

Las clases del 21 de enero se trasladan al 30 de enero por un problema médico.

EVRAM

La clase del 30 y 31 de enero del profesor invitado se retrasan a marzo (se informará de las clases del profesor invitado)

Cambios de horario del 8 de enero de 2025

DSSS

Las clases del 21 de enero se han trasladado al 20 de enero.

<http://masteres.ugr.es/desarrollo-software/>

IS

Las clases del Dr. Antonio Ruiz se van a impartir el 16 y 17 de enero.

IIOT

Las clases del 20 de enero se han trasladado al 21 de enero.

EVRAM

La clase del 16 de enero se van a trasladar al 22 de enero. Además se van a recuperar las clases con el profesor invitado el 30 y 31 de enero.

GPGPU

Las clases del 9 de enero se han trasladado al 15 de enero.

Cambios de horario del 11 de noviembre de 2024

General

Se ha actualizado el conjunto de conferencias que se van a realizar en el mes de noviembre. Son seis conferencias que se impartirán en algunos miércoles y viernes del mes de noviembre.

IS

Las clases del Dr. Antonio Ruiz que se iban a impartir en la primera semana de diciembre se van a postergar en las siguientes semanas. En breve se pondrá las fechas de impartición.

DS

Las clases de DS se van a cambiar de fecha para adaptarse al profesor visitante Nicolas Afonso que imparte parte de la docencia.

Inicio del Máster

El máster comenzará el próximo 28 de octubre de 2024 con el **acto de inauguración** que tendrá lugar en un lugar por determinar. El evento podrá ser seguido mediante una plataforma de videoconferencia. Todos los datos en Espacio de Alumnado en PRADO.

Horarios de cursos anteriores

En esta sección tienes a tu disposición el historial de los horarios de otros cursos:

- [Horarios del curso 2023-2024](#)

<http://masteres.ugr.es/desarrollo-software/>

- Horarios del curso 2022-2023
- Horarios del curso 2021-2022
- Horarios del curso 2020-2021
- Horarios del curso 2019-2020
- Horarios del curso 2018-2019
- Horarios del curso 2017-2018
- Horarios del curso 2016-2017
- Horarios del curso 2015-2016
- Horarios del curso 2014-2015
- Horarios del curso 2013-2014
- Horarios del curso 2012-2013
- Horarios del curso 2011-2012
- Horarios del curso 2010-2011

Calendario del Máster

CALENDARIO DEL MÁSTER