



### Horarios

Al inicio de cada curso académico se harán públicos aquí los horarios del Máster que se mantendrán actualizados. La docencia tendrá lugar desde Octubre hasta finales de Abril.

### Curso Académico 2025-2026

Las asignaturas del máster se pueden cursar en modalidad presencial o bien en modalidad virtual.

- **Clases presenciales.** Las clases presenciales se impartirán en el Edificio Auxiliar de la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación en dos bloques de 2,5 horas de 16.00h a 18.30h y de 18.30h a 21.00h. Hay varias aulas:
  - **Aula 1.9.** Aula principal del máster en el que se imparte las clases de las asignaturas obligatorias del primer cuatrimestre. En el segundo cuatrimestre se impartirán las clases de la especialidad de **Diseño y desarrollo de interfaces multimodales y experiencias de usuario interactivas.**
  - **Aula 0.3.** Aula para las clases del segundo cuatrimestre de la especialidad de **Internet de las Cosas y Transformación Digital.**
  - **Aula 1.5.** Aula para las clases del segundo cuatrimestre de la especialidad de **Visualización, Entornos Inmersivos y Videojuegos.**
- **Clases virtuales.** Las clases virtuales se realizarán a través de la plataforma PRADO de la **Universidad de Granada** por semana de clase. Las clases virtuales de una asignatura coinciden con el comienzo de la primera clase presencial, y se extienden hasta máximo dos semanas después de finalizada la última sesión presencial de dicha asignatura. Hay dos modos de seguir el curso de forma virtual:
  - **Modalidad síncrona.** Los estudiantes que lo deseen podrán acceder a las clases presenciales de forma síncrona con la herramienta ZOOM o MEET junto con los estudiantes presenciales. Los enlaces a las clases virtuales se especificarán en PRADO.
  - **Modalidad asíncrona.** Los estudiantes tendrán acceso a todo el material que necesiten incluido en muchos casos de las grabaciones de

las clases a través de PRADO.

## **Horarios**

El horario para el seguimiento de las clases en modalidad presencial y virtual se especifica separando el primer cuatrimestre de los horarios de cada una de las especialidades.

- **Horario de primer cuatrimestre: Asignaturas Obligatorias**
- **Horario de la Especialidad de Visualización, Entornos Inmersivos y Videojuegos**
- **Horario de la Especialidad de Internet de las Cosas y Transformación Digital**
- **Horario de la Especialidad de Diseño y desarrollo de interfaces multimodales y experiencias de usuario interactivas**

Todos los cambios respecto al horario se anunciarán con una antelación mínima de 48 horas a través de esta página.

## **Historial de actualizaciones de horarios**

### **Cambios de horario del 10 de diciembre de 2025**

#### **FIGV**

Las clases del profesor externo Francisco de Asis se trasladan al 13 y 15 de enero de 2026.

### **Cambios de horario del 5 de noviembre de 2025**

#### **DSSS**

Las clases del 7 de noviembre se van a trasladar al 28 de noviembre de 2025 por indisponibilidad de un profesor. El comienzo de este curso se retrasa hasta el 13 de noviembre de 2025.

### **Cambios de horario del 26 de octubre de 2025**

#### **DS**

La clase del 28 y 4 de noviembre se pasan al 30 y 6 de noviembre respectivamente. Las clases que había en la semana del 17 de noviembre se han trasladado a la

<http://masteres.ugr.es/desarrollo-software/>

semana del 1 de diciembre.

### **FIGV**

Las clases del profesor externo Francisco de Asis se trasladan a 9, 16 y 18 de diciembre.

### **GPGPU**

Las clases del curso se tienen que trasladar al segundo cuatrimestre por problemas médicos del profesor responsable.

### **IS**

Las clases del prof. externo Antonio Ruiz se van a realizar el 10 y 11 de noviembre.

### **DSSS**

Las clases de esta asignatura que comenzaban en diciembre se adelantan al mes de noviembre, tanto del profesor externo como de los profesores de la asignatura.

## **Inicio del Máster**

El máster comenzará el próximo 6 de octubre de 2025 con el **acto de inauguración** en el Salón de Grados de la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación a las 17.00h. El evento podrá ser seguido mediante una plataforma de videoconferencia. Todos los datos en Espacio de Alumnado en PRADO.

## **Horarios de cursos anteriores**

En esta sección tienes a tu disposición el historial de los horarios de otros cursos:

- [Horarios del curso 2024-2025](#)
- [Horarios del curso 2023-2024](#)
- [Horarios del curso 2022-2023](#)
- [Horarios del curso 2021-2022](#)
- [Horarios del curso 2020-2021](#)
- [Horarios del curso 2019-2020](#)
- [Horarios del curso 2018-2019](#)
- [Horarios del curso 2017-2018](#)
- [Horarios del curso 2016-2017](#)
- [Horarios del curso 2015-2016](#)
- [Horarios del curso 2014-2015](#)
- [Horarios del curso 2013-2014](#)
- [Horarios del curso 2012-2013](#)
- [Horarios del curso 2011-2012](#)

<http://masteres.ugr.es/desarrollo-software/>

- Horarios del curso 2010-2011

## **Calendario del Máster**

CALENDARIO DEL MÁSTER