



Horarios

Al inicio de cada curso académico se harán públicos aquí los horarios del Máster que se mantendrán actualizados. La docencia tendrá lugar desde Octubre hasta finales de Abril.

Curso Académico 2025-2026

Las asignaturas del máster se pueden cursar en modalidad presencial o bien en modalidad virtual.

- **Clases presenciales.** Las clases presenciales se impartirán en el Edificio Auxiliar de la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación en dos bloques de 2,5 horas de 16.00h a 18.30h y de 18.30h a 21.00h. Hay varias aulas:
 - **Aula 1.9.** Aula principal del máster en el que se imparte las clases de las asignaturas obligatorias del primer cuatrimestre. En el segundo cuatrimestre se impartirán las clases de la especialidad de **Internet de las Cosas y Transformación Digital.**
 - **Aula 0.3.** Aula para las clases del segundo cuatrimestre de la especialidad de **Diseño y desarrollo de interfaces multimodales y experiencias de usuario interactivas.**
 - **Aula 0.5.** Aula para las clases del segundo cuatrimestre de la especialidad de **Visualización, Entornos Inmersivos y Videojuegos.**
- **Clases virtuales.** Las clases virtuales se realizarán a través de la plataforma PRADO de la **Universidad de Granada** por semana de clase. Las clases virtuales de una asignatura coinciden con el comienzo de la primera clase presencial, y se extienden hasta máximo dos semanas después de finalizada la última sesión presencial de dicha asignatura. Hay dos modos de seguir el curso de forma virtual:
 - **Modalidad síncrona.** Los estudiantes que lo deseen podrán acceder a las clases presenciales de forma síncrona con la herramienta ZOOM o MEET junto con los estudiantes presenciales. Los enlaces a las clases virtuales se especificarán en PRADO.
 - **Modalidad asíncrona.** Los estudiantes tendrán acceso a todo el material que necesiten incluido en muchos casos de las grabaciones de

las clases a través de PRADO.

Horarios

El horario para el seguimiento de las clases en modalidad presencial y virtual se especifica separando el primer cuatrimestre de los horarios de cada una de las especialidades.

- [Horario de primer cuatrimestre: Asignaturas Obligatorias](#)
- [Horario de la Especialidad de Visualización, Entornos Inmersivos y Videojuegos](#)
- [Horario de la Especialidad de Internet de las Cosas y Transformación Digital](#)
- [Horario de la Especialidad de Diseño y desarrollo de interfaces multimodales y experiencias de usuario interactivas](#)

Todos los cambios respecto al horario se anunciarán con una antelación mínima de 48 horas a través de esta página.

Historial de actualizaciones de horarios

Cambios de horario del 13 de mayo de 2026

IEI

Las clases de IEI del profesor externo del jueves 14 y 15 de mayo no se van a poder impartir con el profesor que estaba previsto por problemas familiares. Se va a impartir con otro profesor externo el próximo 28 y 29 de mayo. Disculpad las molestias que pueda causar.

Cambios de horario del 22 de abril de 2026

IEI

Las clases de IEI del profesor externo del jueves y del viernes se tienen que retrasar hasta la semana del 11 de mayo porque el profesor no puede venir en las fechas programadas. Se actualizará la fecha concreta más adelante.

GPGPU

Las clases del lunes del 4 de mayo se retrasan al 6 de mayo por una incompatibilidad de horario.

<http://masteres.ugr.es/desarrollo-software/>

VCVD

Se recupera la clase de VCVD el próximo 29 de abril a las 16.00h.

Cambios de horario del 15 de abril de 2026

VS

La clase de VS del 15 de abril de 2026 de 18.30h a 21.00h se retrasa al 28 de abril de 16.00h a 18.30h.

Cambios de horario del 7 de abril de 2026

TDGDI

Se han replanificado las clases de la asignatura en base a las clases del profesor invitado realizando varios cambios actualizados en la hoja de horarios.

SA

Se desplaza la clase del 8 de abril al 22 de abril de 2026

GPGPU

Se incluyen la clases de la asignatura que no pudo realizarse a principios de enero, incluida la participación del profesor externo.

Cambios de horario del 9 de marzo de 2026

M3D

La clase del 11 de marzo de 2026 se ha trasladado al 9 de marzo a las 18.30h junto con la otra sesión de 16.00h.

EVRAM

Las clases del profesor invitado previsto para el 12 y 13 de marzo de 2026 se tienen que cambiar al 16 y 17 de abril.

RTIWS

Las clases de la profesora invitada del 16 y 17 de abril se han trasladado al 9 y 10 de abril.

TDGDI

<http://masteres.ugr.es/desarrollo-software/>

Se han realizado varios cambios en las clases que se imparten en el mes de abril.

Cambios de horario del 23 de febrero de 2026

THLN

La clase de hoy 23 de febrero de 2026 se han tenido que trasladar al 6 de marzo por un indisponibilidad del profesor.

Cambios de horario del 13 de enero de 2026

EVRVAM

Las clases del profesor externo Rafael Segura se van a trasladar al segundo cuatrimestre en marzo. Se informará de los días concretos. Las clases que no se impartieron del 15 de diciembre y del 12 de enero se van a trasladar al 29 y 30 de enero de 2026.

IIOT

La clase que no se impartió el 15 de diciembre se ha trasladado al 21 de enero de 2026.

Cambios de horario del 10 de diciembre de 2025

FIGV

Las clases del profesor externo Francisco de Asis se trasladan al 13 y 15 de enero de 2026.

Cambios de horario del 5 de noviembre de 2025

DSSS

Las clases del 7 de noviembre se van a trasladar al 28 de noviembre de 2025 por indisponibilidad de un profesor. El comienzo de este curso se retrasa hasta el 13 de noviembre de 2025.

Cambios de horario del 26 de octubre de 2025

DS

La clase del 28 y 4 de noviembre se pasan al 30 y 6 de noviembre respectivamente. Las clases que había en la semana del 17 de noviembre se han trasladado a la semana del 1 de diciembre.

FIGV

Las clases del profesor externo Francisco de Asis se trasladan a 9, 16 y 18 de diciembre.

GPGPU

Las clases del curso se tienen que trasladar al segundo cuatrimestre por problemas médicos del profesor responsable.

IS

Las clases del prof. externo Antonio Ruiz se van a realizar el 10 y 11 de noviembre.

DSSS

Las clases de esta asignatura que comenzaban en diciembre se adelantan al mes de noviembre, tanto del profesor externo como de los profesores de la asignatura.

Inicio del Máster

El máster comenzará el próximo 6 de octubre de 2025 con el **acto de inauguración** en el Salón de Grados de la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación a las 17.00h. El evento podrá ser seguido mediante una plataforma de videoconferencia. Todos los datos en Espacio de Alumnado en PRADO.

Horarios de cursos anteriores

En esta sección tienes a tu disposición el historial de los horarios de otros cursos:

- [Horarios del curso 2024-2025](#)
- [Horarios del curso 2023-2024](#)
- [Horarios del curso 2022-2023](#)
- [Horarios del curso 2021-2022](#)
- [Horarios del curso 2020-2021](#)
- [Horarios del curso 2019-2020](#)
- [Horarios del curso 2018-2019](#)
- [Horarios del curso 2017-2018](#)

<http://masteres.ugr.es/desarrollo-software/>

- Horarios del curso 2016-2017
- Horarios del curso 2015-2016
- Horarios del curso 2014-2015
- Horarios del curso 2013-2014
- Horarios del curso 2012-2013
- Horarios del curso 2011-2012
- Horarios del curso 2010-2011

Calendario del Máster

CALENDARIO DEL MÁSTER