Horarios

Al inicio de cada curso académico se harán públicos aquí los horarios del Máster que se mantendrán actualizados. La docencia tendrá lugar desde Octubre hasta finales de Abril.

Curso Académico 2026-2027

Las asignaturas del máster se pueden cursar en modalidad presencial o bien en modalidad virtual.

- **Clases presenciales**. Las clases presenciales se impartirán en el Edificio Auxiliar de la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación en dos bloques de 2,5 horas de 16.00h a 18.30h y de 18.30h a 21.00h. Hay varias aulas:
    - **Aula 1.9**. Aula principal del máster en el que se imparte las clases de las asignaturas obligatorias del primer cuatrimestre. En el segundo cuatrimestre se impartirán las clases de la especialidad de **Internet de las Cosas y Transformación Digital.**
    - **Aula 0.3**. Aula para las clases del segundo cuatrimestre de la especialidad de **Diseño y desarrollo de interfaces multimodales y experiencias de usuario interactivas.**
    - **Aula 0.5**. Aula para las clases del segundo cuatrimestre de la especialidad de **Visualización, Entornos Inmersivos y Videojuegos**.
- **Clases virtuales**. Las clases virtuales se realizarán a través de la plataforma PRADO de la Universidad de Granada por semana de clase. Las clases virtuales de una asignatura coinciden con el comienzo de la primera clase presencial, y se extienden hasta máximo dos semanas después de finalizada la última sesión presencial de dicha asignatura. Hay dos modos de seguir el curso de forma virtual:
    - **Modalidad síncrona**. Los estudiantes que lo deseen podrán acceder a las clases presenciales de forma síncrona con la herramienta ZOOM o MEET junto con los estudiantes presenciales. Los enlaces a las clases virtuales se especificarán en PRADO.
    - **Modalidad asíncrona**. Los estudiantes tendrán acceso a todo el material que necesiten incluido en muchos casos de las grabaciones de

Copyright© 2026 Universidad de Granada

las clases a través de PRADO.

Horarios

El horario (provisional) para el seguimiento de las clases en modalidad presencial y virtual se específica separando el primer cuatrimestre de los horarios de cada una de las especialidades.

- Horario de primer cuatrimestre: Asignaturas Obligatorias
- Horario de la Especialidad de Visualización, Entornos Inmersivos y Videojuegos
- Horario de la Especialidad de Internet de las Cosas y Transformación Digital
- Horario de la Especialidad de Diseño y desarrollo de interfaces multimodales y experiencias de usuario interactivas

Todos los cambios respecto al horario se anunciarán con una antelación mínima de 48 horas a través de esta página.

Historial de actualizaciones de horarios

Inicio del Máster

El máster comenzará el próximo 5 de octubre de 2025 con el **acto de inauguración** en el Salón de Grados de la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación en horario por definir. El evento podrá ser seguido mediante una plataforma de videoconferencia. Todos los datos en Espacio de Alumnado en PRADO.

Horarios de cursos anteriores

En esta sección tienes a tu disposición el historial de los horarios de otros cursos:

- Horarios del curso 2025-2026
- Horarios del curso 2024-2025
- Horarios del curso 2023-2024
- Horarios del curso 2022-2023
- Horarios del curso 2021-2022
- Horarios del curso 2020-2021
- Horarios del curso 2019-2020
- Horarios del curso 2018-2019
- Horarios del curso 2017-2018
- Horarios del curso 2016-2017
- Horarios del curso 2015-2016
- Horarios del curso 2014-2015
- Horarios del curso 2013-2014

Copyright© 2026 Universidad de Granada

- Horarios del curso 2012-2013
- Horarios del curso 2011-2012
- Horarios del curso 2010-2011

Calendario del Máster

CALENDARIO DEL MÁSTER

Copyright© 2026 Universidad de Granada